

Programovací software

1. Struktura funkcí myši ErgoMedia 500 – Hlavní obrazovka struktury funkcí – Zobrazuje programované klávesy.

Hlavní obrazovka myši ErgoMedia 500:

□ Oblast režimů

K dispozici jsou čtyři režimy: Default (Standardní), Mode A (Režim A), Mode B (Režim B) a Mode C (Režim C). „Standardní režim“ je určen k používání původních funkcí tlačítek.

□ Oblast nástrojů

Složka aplikací pro různé funkce:

- File(Soubor): New (Nový) / Open (Otevřít) / Save (Uložit) / Save as (Uložit jako) / Import (Importovat) / Exit (Konec)
- Mode (Režim): Mode default (Standardní režim) / Mode A (Režim A) / Mode B (Režim B) / Mode C (Režim C)
- Macro (Makro): New Macro (Nové makro)/ Edit Macro (Upravit makro)
- Help (Nápověda)

□ Oblast tlačítek

Každému tlačítku můžete přiřadit funkci určité klávesy nebo makra. Každé makro může obsahovat maximálně 8 klávesových kombinací.

□ Tlačítko Loading (Načítání)

Uloží všechna nastavení do zařízení ErgoMedia 500.

2. Nastavení tlačítek ErgoMedia 500 – Snadné a rychlé nastavení herních funkcí každého tlačítka



Zvolte režim pro definici nového tlačítka. Klepněte na tlačítko Mode A, Mode B nebo Mode C.

Přesuňte kurzor na tlačítko, které chcete definovat.

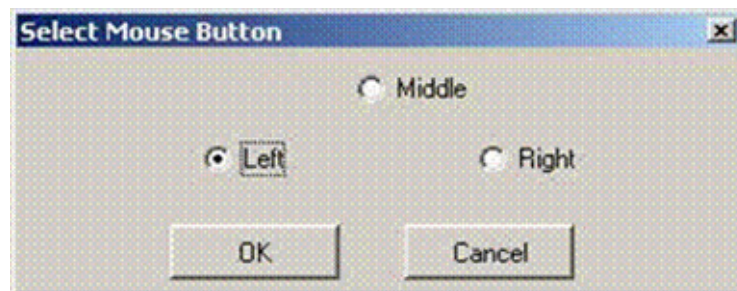
Klepněte levým nebo pravým tlačítkem.

V této „roletové nabídce“ uvidíte 5 různých funkcí.

- **Single Key (Jediná klávesa):** Tlačítku můžete přiřadit funkci jediné klávesy, stejně jako u klávesnice. Z roletové nabídky vyberte "Single Key" (Jediná klávesa). Objeví se okno "Single Key" podobné tomuto.
 - OK – Stiskněte klávesu na klávesnici, na obrazovce se objeví název stisknuté klávesy.
 - Cancel – Klepněte na toto tlačítko, chcete-li přiřazení klávesy zrušit.
 - Rec – Záznam jiné klávesy na klávesnici.



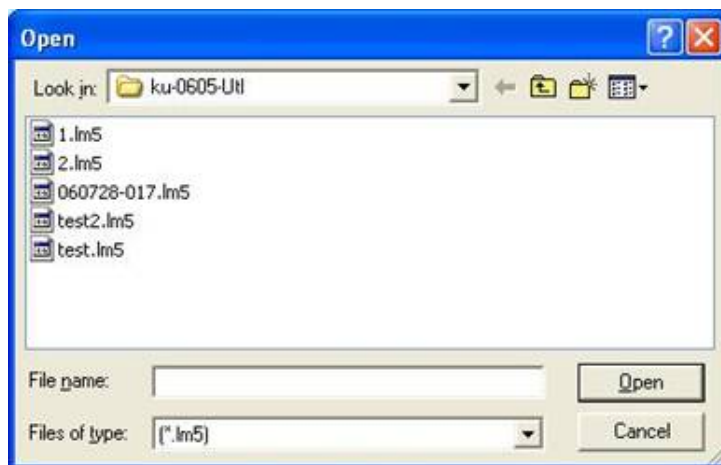
- New Macro (Nové makro): Po klepnutí na toto tlačítko můžete nahrát kombinaci stisknutí různých kláves a tlačítek myši, která bude přehrána při stisknutí tlačítka. Podrobnosti naleznete na str. 6, „Karta Macro“.
- Macro Off (Makro vypnuto): Funkce klávesy není aktivní.
- Mouse Button (Tlačítko myši): Jakémukoliv tlačítku můžete přiřadit funkci tlačítka myši (levé, pravé, rolovací).



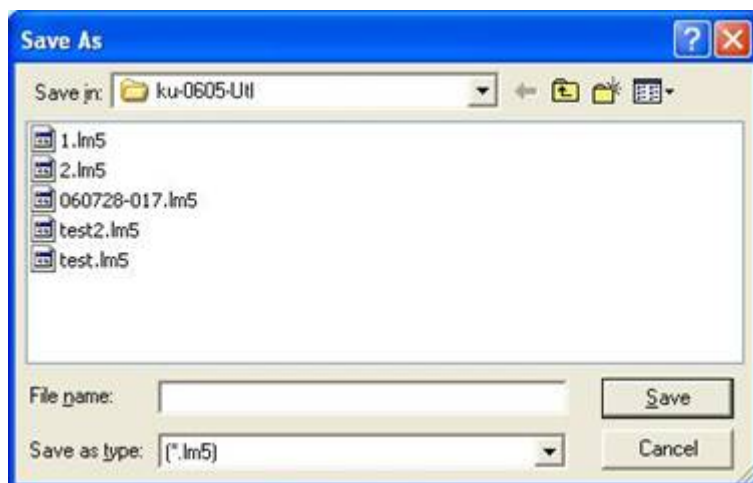
- Funkce pro oblast nástrojů

Karta File (Soubor):

- New (Nový): Vytvoření karty pro nastavení nového tlačítka. Každému tlačítku můžete přiřadit novou definici.
- Open (Otevřít): Otevření v počítači existujících souborů s kartami nastavení, které chcete použít.



- Save (Uložit): Uložení souboru s kartou nastavení.
- Save As (Uložit jako): Uložení aktuální karty nastavení pod jiným názvem.



- Import (Importovat): Importování dřívějšího nastavení do myši ErgoMedia 500.

Karta Mode (Režim):

Myš ErgoMedia 500 disponuje čtyřmi režimy tlačítek. Jedná se o režimy: Default (Standardní), Mode A (Režim A), Mode B (Režim B) a Mode C (Režim C). Stisknutím tlačítka "Switch" na klávesnici nebo klepnutím na tlačítko příslušného režimu v ovladači můžete přepínat mezi různými nastaveními čtyř režimů.

Chcete-li použít výchozí nastavení, vyberte stranu "Setup Button" (Tlačítko nastavení) a vyberte funkci "Default" (Standardní).

Tlačítko přepínání režimů naleznete v pravém horním rohu strany pro nastavení.

Karta Macro (Makro):

Na této kartě můžete pro hraní snadno definovat kombinaci funkcí v makru.

1. New Macro (Nové makro):

Umožňuje pro různé hry vytvořit nové makro. **Lze kombinovat maximálně osm kláves.**

1. V okně Macro name (Název makra) zadejte nový název pro makro.
2. Záznam nového makra spusťte klepnutím na tlačítko „Rec“.
3. Tlačítko „Stop“. Zastaví záznam makra.
4. Změňte umístění příkazu

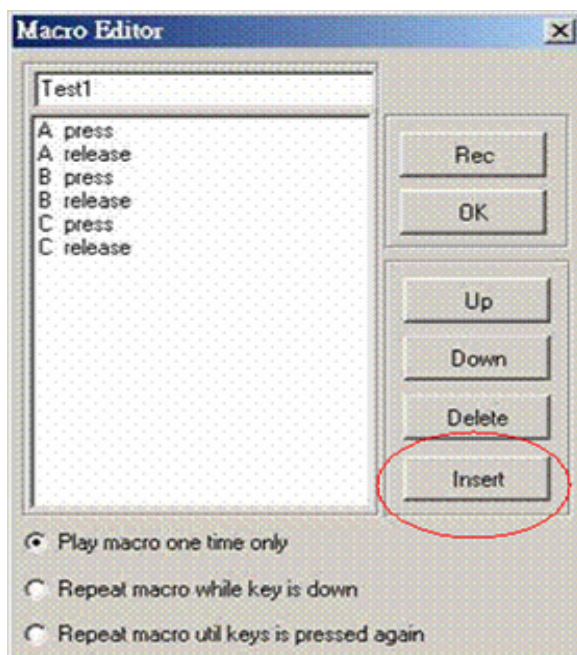
Příkaz můžete posunout v seznamu funkcí nahoru či dolů. Vyberte příkaz, který chcete přesunout, a klepnutím na tlačítko "UP/ DOWN" (Nahoru/Dolů) jej přesuňte.

2. Odstranění příkazu

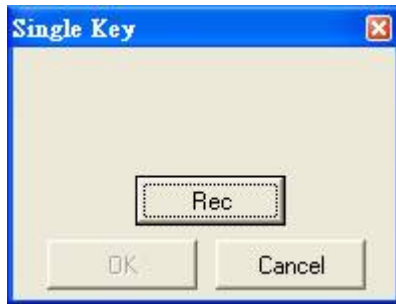
Příkaz v makru můžete odebrat. Vyberte příkaz, který chcete odebrat, a klepněte na tlačítko "DELETE" (Odstranit).

3. Přidání funkce jediné klávesy do příkazu.

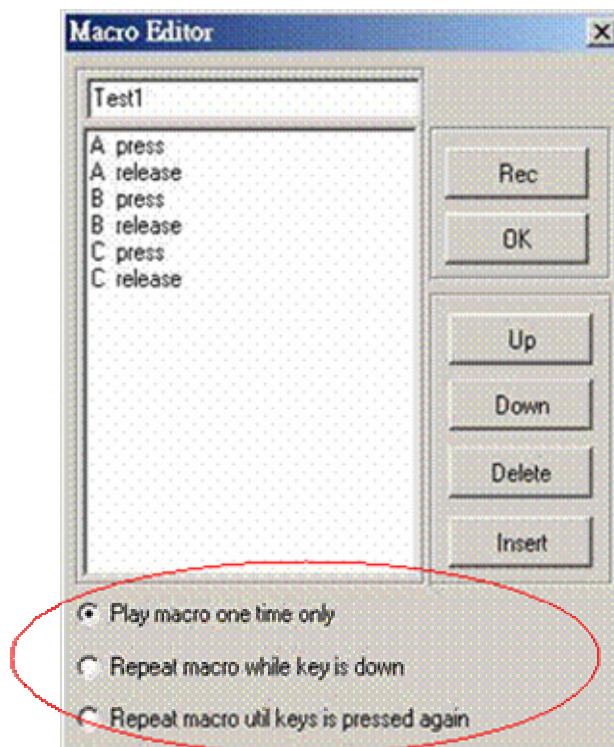
- a. Chcete-li přidat do funkce jediné klávesy, přemístěte kurzor nejdříve do oblasti pro definování funkce klávesy.



- b. Klepnutím na tlačítko „Insert“ (Vložit) můžete přidat funkci jediné klávesy.
 c. Klepnutím na tlačítko „Rec“ nahrajte funkci jediné klávesy, potom klepněte na tlačítko „Stop“ a klepnutím na tlačítko „OK“ tuto funkci nastavte.



4. Prodlevy záznamu pro makra



K dispozici jsou tři druhy nastavení akce, která nastane „po stisknutí klávesy makra“.

a. Play macro one time only (Přehrát makro pouze jednou)

Toto je standardní nastavení při stisknutí jakéhokoliv tlačítka myši ErgoMedia 500. Makro proběhne pouze jednou.

b. Repeat macro while key is down (Opakovat makro po dobu stisknutí klávesy)

Stejně makro je stále přehráváno po celou dobu stisknutí tlačítka. Přehrávání makra je zastaveno uvolněním klávesy.

c. Repeat macro until key is pressed again (Opakovat makro, dokud není klávesa znovu stisknuta)

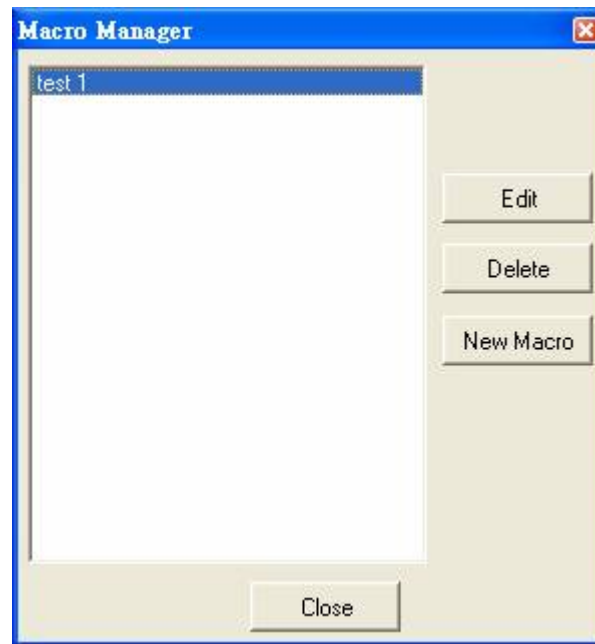
Příkaz makra plní funkci přepínače. Po stisknutí klávesy je příkaz makra tak dlouho opakovaně přehráván, dokud jej opětovným stisknutím klávesy makra nezastavíte.

Poznámka: Jestliže název makra již v systému existuje, zobrazí se následující okno s návrhem na změnu názvu makra.



5. Úprava makra:

Myš ErgoMedia 500 disponuje také funkcí „Edit“ (Upravit) určenou pro jakékoliv makro v systému. Chcete-li upravit funkci makra, klepněte v okně „Macro Manager“ (Správce maker) na název makra a potom na tlačítko „Edit“. Systém přejde na složku „Macro Editor“ (Editor makra). Na této kartě můžete znovu definovat funkci makra.



Karta Help (Nápověda):

Zobrazuje informace o systému.